

## Сценарий интеллектуальной игры «Умники и умницы»

Составители: Жидкова Л.И.,  
педагог дополнительного образования  
МБУ ДО «ЦДО «Меридиан» г.о. Самара,  
обучающиеся объединений  
«Место на глобусе», «Доброград»

(к проекту «Штрихи к портрету города» (Н.Д. Кузнецов, посёлок  
Управленческий).

Тема: «Штрихи к портрету города. Н.Д. Кузнецов и Управленческий»

Хронометраж

- Отбор агонистов – 10 мин
- Основная игра (три дорожки) 25 мин
- Финал (теоретический тур) – 10 мин
- Награждение – 5 мин
- Общая продолжительность: 50 минут

I. ВСТУПЛЕНИЕ (5 мин)

Ведущий:

«Добрый день, уважаемые знатоки, ареопаг, гости!

Сегодня мы с вами находимся здесь, чтобы прикоснуться к истории удивительного человека и уникального места. Посёлок Управленческий...

Место, где наука встречалась с производством, где рождались двигатели, покорившие космос. Место, где жил и работал Николай Дмитриевич Кузнецов – генеральный конструктор, дважды Герой Социалистического Труда, человек, чьё имя стало символом надёжности.

Наш проект называется «Штрихи к портрету города». Мы собирали эти штрихи по крупицам: гуляли по улицам, брали интервью у старожилов и ветеранов, слушали истории тех, кто работал рядом с Н.Д. Кузнецовым.

Сегодня у нас особенный формат. Мы проведём игру «Умники и умницы» – интеллектуальное состязание, где вашими главными помощниками станут внимание, логика и уважение к истории.

Ведущий поднимает Секретный ящик.

А вот и наш главный артефакт. Внутри – болтики и гаечки с клеймом «НК». Что это значит? Кто такой «НК»? И почему эти маленькие детали хранят память о великих делах? Сегодня мы это выясним. А самые эрудированные получают право унести этот символ с собой как знак глубокого знания истории родного края.

Итак, мы начинаем!»\*

## II. ОТБОР АГОНИСТОВ (10 мин)

Ведущий:

«Для того чтобы попасть на дорожки, нужно пройти блиц-тур. Я задаю вопросы. Тот, кто знает ответ, поднимает руку. За правильный ответ вы получаете жетон-болтик. Три жетона дают право выбора дорожки. Готовы?»

Блиц-вопросы (10 вопросов):

1. Во сколько лет Н.Д. Кузнецов впервые своими руками смастерил аэросани? (в 15 лет).
2. Принимал ли участие Н.Д. Кузнецов в Великой Отечественной войне? (Да, с апреля по октябрь 1942 г.)
3. В каком году Н.Д. Кузнецов начал работать в Куйбышеве (ныне Самара)? (1949 год)
4. Назовите посёлок, с которым связана жизнь и работа Н.Д. Кузнецова. (Управленческий)
5. Какой двигатель, созданный в КБ Кузнецова, считается самым надёжным в мире и до сих пор используется в космической программе? (НК-33)
6. Сколько раз Н.Д. Кузнецов был удостоен звания Героя Социалистического Труда? (Дважды)
7. Какое предприятие было главным делом жизни Кузнецова в Куйбышеве (Самаре)? КНПО / Завод имени Кузнецова (ранее – завод № 2, ОКБ-276)
8. Какой титул или звание часто добавляют к имени Кузнецова, говоря о его вкладе в авиацию и космонавтику? (Генеральный конструктор)
9. Какой объект в посёлке Управленческий был построен под личным контролем Кузнецова и до сих пор является центром культуры? (Дом культуры «Чайка» ).

10. Как называли с большой теплотой и любовью Н.Д. Кузнецова жители п.Управленческий? (Наш генерал).

Ведущий подсчитывает жетоны. Участники, набравшие 3 и более правильных ответа, выходят в центр. Они выбирают дорожку: красную (сложную), жёлтую (среднюю) или зелёную (лёгкую).

### III. ОСНОВНАЯ ИГРА (25 мин)

Ведущий:

«Перед вами три дорожки. Напоминаю правила:

- Красная дорожка: можно ошибиться дважды, третья ошибка – вылет.
- Жёлтая дорожка: можно ошибиться один раз, вторая ошибка – вылет.
- Зелёная дорожка: ошибок быть не может. Любая ошибка – вылет.

На каждой дорожке участник отвечает на три вопроса. Если участник не справляется, право ответа переходит к ареопагам или зрителям. Ареопаг – это наше уважаемое жюри, которое оценивает полноту и глубину ответов. За красивый, развёрнутый ответ можно получить дополнительный балл.

Поехали!»

#### КРАСНАЯ ДОРОЖКА (сложный уровень)

Вопрос 1. «Конструкторский прорыв»

«В 1960-е годы КБ Кузнецова работало над лунной программой. Двигатель НК-33 был настолько совершенен, что его характеристики опередили время. Через сколько лет после создания двигателя американские компании начали закупать его модификации для своих ракет? Назовите примерный срок».

Правильный ответ: Более 30 лет (в 1990-х – 2000-х годах). Допустимый диапазон: 25–35 лет.

Вопрос 2. «Архитектурный код»

«Перед вами (ведущий показывает две фотографии – посёлок 1960-х и современный вид). Назовите три главных объекта в посёлке Управленческий, которые появились благодаря личной поддержке Н.Д. Кузнецова и завода.

Подсказка: один из них — культурный центр, второй – связан со здоровьем, третий – со спортом».

(Правильный ответ (варианты подставить свои реальные объекты):

1. Дом культуры «Чайка»
2. Профилакторий «Надежда»
3. Стадион «Чайка» (хоккейная коробка)

Вопрос 3. «Цитата»

«В одном из интервью старожилы вспоминали фразу, которую часто повторял Кузнецов молодым инженерам. Он говорил: "Двигатель – это не металл, это..." Продолжите фразу».

Правильный ответ: «...характер» (или «...ответственность»). Если участник даёт философски близкий вариант и аргументирует – ареопаг может засчитать.

 ЖЁЛТАЯ ДОРОЖКА (средний уровень)

Вопрос 1. «Название посёлка»

«Посёлок называется Управленческий. От какого слова произошло это название? Связано ли оно с деятельностью Н.Д. Кузнецова?»

Правильный ответ: От слова «управление».

Нет, не связано с деятельностью конструктора. Кузнецов был не только конструктором, но и выдающимся руководителем – управленцем, который создал мощнейшее конструкторское бюро и производство. Название посёлка появилось намного раньше, в связи со строительством ГЭС на территории Красноглинского района. В посёлке находилось управление этого строительства).

Вопрос 2. «Ветеран»

«В ходе проекта мы брали интервью у ветеранов труда. Сейчас я прочитаю небольшой отрывок из воспоминаний. Скажите, о каком качестве Кузнецова идёт речь?»:

«Во время испытаний произошла авария. Начался разбор полетов, атмосфера была напряженная. Мы собрались с духом и честно признались Кузнецову в своей ошибке. Он нас поблагодарил...за честность!»

Правильный ответ: конструктивный подход к ошибкам (ориентирован на решении проблемы, проявляя понимание, мудрость, эмоциональную зрелость).

Вопрос 3. «Личная деталь»

«Что, согласно воспоминаниям современников, Н.Д. Кузнецов носил с собой в кармане пиджака, когда проходила лыжная прогулка с детьми?»

Правильный ответ: свёрточек с конфетами и сахаром.

 ЗЕЛЁНАЯ ДОРОЖКА (лёгкий уровень)

Вопрос 1. «Секретный ящик»

«В Секретном ящике лежат болтики и гаечки с клеймом "НК". Назовите два варианта расшифровки этой аббревиатуры: один – имя человека, второй – то, что символизирует наш проект».

Правильный ответ:

1. Николай Кузнецов
2. Наследие Кузнецова / Научное конструирование / Наша команда (любой осмысленный вариант)

Вопрос 2. «Грани гайки»

«Сколько граней у стандартной гайки из нашего ящика? Какая важная для истории завода дата спрятана в этом числе?»

Правильный ответ: 6 граней. Цифра 6 – можно привязать к 1961 году (полёт Гагарина на двигателях Кузнецова) или перевернуть в 9 — 1949 год (начало работы Кузнецова в Куйбышеве). Допускается любой логически обоснованный вариант.

Вопрос 3. «Памятный знак»

«На территории посёлка Управленческий есть место, где можно увидеть памятник не только человеку, но и делу его рук – двигателю. Назовите это место».

Правильный ответ: (сквер им. Н.Д. Кузнецова. Мемориальный комплекс: памятник Н.Д. Кузнецову+ фрески с изображением двигателя + НК-33 (у

мемориального комплекса, посвящённому памяти погибшим в ВОв, около ДК «Чайка»).

Система оценивания для ареопага

Критерий Баллы

Точный ответ на вопрос 1 балл

Дополнительные факты, детализация +1 балл

Эмоциональность, связь с историей посёлка +1 балл

Использование материалов интервью (если уместно) +1 балл

Максимум за вопрос: 4 балла.

#### IV. ФИНАЛ (ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ ТУР) (10 мин)

Ведущий:

«Мы прошли дорожки. Те участники, которые дошли до конца, выходят в финал. Ваше задание – теоретический тур.

Перед вами три артефакта (или три тезиса):

1. Болтик и гайка с клеймом «НК»
2. Воспоминания ветерана завода
3. Современный посёлок Управленческий

За 3 минуты вам нужно построить связный рассказ на тему:

«Почему болтик с клеймом "НК" – это не просто деталь, а символ связи поколений в посёлке Управленческий?»

Жюри оценит ваше выступление по трём критериям: знание фактов, связь с историей, убедительность и эмоциональность. Время пошло!»

Критерии финальной оценки (для ареопага)

Критерий Баллы (0–5)

Фактологическая точность (упоминание Кузнецова, дат, событий)

Связь с конкретными людьми (старожилы, ветераны из интервью)

Эмоциональность, личное отношение

Структурированность, логика

Общее впечатление

Максимум за финал: 25 баллов.

#### V. НАГРАЖДЕНИЕ (5 мин)

Ведущий:

«Слово предоставляется председателю ареопага».

Председатель жюри объявляет результаты:

- Победитель (лучший результат в финале) – вручается Диплом «Абсолютный умник», Секретный ящик с болтиками «НК» и памятный подарок.
- Призёры (участники дорожек, дошедшие до конца) – Дипломы «Знаток истории Управленческого», болтики «НК» на ленте.
- Все участники – сертификаты участника игры «Умники и умницы».

Ведущий (финальные слова):

«Дорогие друзья! Сегодня мы сделали ещё один важный штрих к портрету нашего города. Мы вспомнили человека, чьё имя носит завод, чьи двигатели поднимали ракеты, а дела — поднимали наш посёлок. Эти маленькие болтики с клеймом "НК" — не просто металл. Это память. Это уважение. Это знак того, что даже самая маленькая деталь важна, когда речь идёт о большом деле.

Берегите историю. Рассказывайте её другим. И помните: каждый из вас сегодня стал тем самым "винтиком", который скрепляет поколения.

Спасибо за игру!»